**2개 반복 파란색-> 주황색**

그리디, DFS/BFS(2623,17836, 18513, [1600](https://www.acmicpc.net/problem/1600)), 다이나믹, 최단경로(다익스트라, 플로이드)

**1번 반복**

구현(구현, brute-force, 시뮬레이션), 그래프(disjoint\_set), 그래프(크루스칼- minimum spanning tree, 위상정렬), 정렬, 이진탐색

\* bfs/dfs bfs를 두 번 풀어도 된다. 어차피 bfs문제 더 많이 나온다. 내가 bfs로 푸는 것도 있고 그리고 문제수가 bfs가 훨씬 많다.

**\*** (투포인터), (백트래킹)

코테 공부 시작할 때 삼성전자 기출문제 풀기

**아래 문제 다 풀면 랜덤으로 추가(기존 문제는 없애지 말기 겹칠 수도 있으니까)**

**백준**

22944 2212 23288 22868 11779 17490 2623 1865 1939 19238 22944 20366 3980 14852 20182 3108

**프로그래머스**

42746 42583 43164 42884 42842 60059 43168 43238 42895 49189 42579 60058

문제 난이도 푼 순번

그리디 – 실버3(쉬움) -10

BFS– 골드5(쉬움) 6-15, 20, 18-20,28, 64-67 \*안푼 것: 68-71, 74-76 , 21-22

DFS- 실버1-골드5(쉬움) 1, 3-5, 16-17, 27, 73 \* 2, 29, 30, 72는 트리니까 하지말기

위상정렬 – 골드3(약간 어려움) -9 (골드2부터 너무 어렵거나 다 풀어서 풀게 없으면 프로그래머스)

다이나믹 – 실버3(쉬움) 5-12

구현 – 실버4(쉬움) 8 - 13

다익스트라 – 골드4(적당) -10, 23-26, 28-29 안푼 것:12 13 30 – 36, 40-47

크루스칼 – 골드4(쉬움) 0-4, 8-11

플로이드 – 골드4(적당) -10, 14, 23-26, 28-29, 37-39, 48 \* 벨만포드: 11

이진탐색 - 실버3(적당쉬움) -7

Brute\_force – 실버4(좀 걸림) 6, 9-11

Disjoint\_set – 골드4(쉬움) 0-2, 6-8

정렬 – 실버3(적당) x

시뮬레이션 – 실버2(적당쉬움) 19-21, 30